

DEUTSCHLAND FS22

INFORMATIONS GÉNÉRALES

- Cette carte a été créée pour remercier la communauté allemande de Farming Simulator pour l'immense affection et le soutien qu'elle a apporté à mon travail. C'est impressionnant de voir tout ce qu'ils ont fait pour moi ; cette carte n'est qu'un petit geste en comparaison.
- La carte de l'Allemagne est le résultat d'une collaboration entre EDOMOD et SBAFFO FARMING.
- La date de sortie de la version PC (solo et multijoueur) est fixée au samedi 25 mai à 7h00.
- Il n'y aura pas de version pour consoles (modHub) pour ce chapitre de Farming.
- L'extension de la carte est prévue pour le prochain chapitre de FS. Dans cette extension, il y aura de nouvelles fermes et de nouveaux champs, de nouvelles productions, une plus grande BGA, et bien plus encore. (plus d'informations sur le site web)
- Le seul site autorisé pour le téléchargement de la carte est : <https://www.edomod.it> et la page dédiée à la carte sera <https://www.edomod.it/deutschland>.



- La bannière centrale mènera à la page Sellfy d'Edomod où vous pourrez télécharger la carte gratuitement en tapant 0,00€ ou en faisant un don volontaire.
- La bannière de droite vous dirigera vers la page Sellfy d'Edomod où vous pourrez acheter des textures de moyenne ou haute résolution pour améliorer la qualité graphique des bâtiments et de certains éléments d'ameublement présents dans la carte. L'achat des textures n'est pas obligatoire car la carte fonctionne parfaitement à 100% de son potentiel même sans ces textures.

TEXTURE

La carte que le joueur peut également télécharger gratuitement aura des textures avec une résolution Standard. Par "Standard", nous entendons la résolution de texture indiquée par GIANTS, qui est d'environ 128 px/m. Cela signifie qu'une texture de 128 px par 128 px est utilisée pour colorer une portion de mur d'un bâtiment mesurant 1 m par 1 m.

Les joueurs ont la possibilité d'acheter des textures à plus haute résolution.

- Les textures de résolution MOYENNE garantissent 256 px/m (Standard x 2) et coûtent environ 5 euros.
- Les textures en HAUTE résolution garantissent 512 px/m (Standard x 4) et coûtent environ 7 euros.



MAP



Les dimensions de la carte sont d'environ 1,2 km x 2 km, et il est prévu de l'étendre à 4 km x 4 km.

LES MODS OBLIGATOIRES POUR LE FONCTIONNEMENT DE LA CARTE SONT :

- FS22_RaschiatoreD (*sera téléchargé avec la carte*)
- FS22_mercedesBenzMBtracSeries (*de ModHub*)
- FS22_DeutzSeriesD06 (*de ModHub*)
- FS22_SieversdorferTrailerPack (*de ModHub*)

LA CARTE COMPRENDRA 3 FERMES



Mainzerhof est la ferme de départ. Elle est conçue pour les agriculteurs qui souhaitent se concentrer uniquement sur les soins aux champs. Elle ne possède pas d'étables mais offre de nombreuses places de parking pour vos véhicules, un silo de 200 000 litres et une aire de repos. En outre, les joueurs peuvent acheter un grand hangar à machines où se trouve également un mécanicien.



Mundenhof tire son nom d'un petit zoo près de Fribourg-en-Brigau, un lieu qui m'a laissé de beaux souvenirs.

Outre le silo de 500 000 litres et un mécanicien, on y trouve des étables pour presque tous les animaux. L'étable est conçue pour accueillir les bovins de boucherie.

À l'avenir, de nouvelles fermes arriveront, davantage consacrées aux porcs et aux chevaux. Dans cette ferme, comme dans l'ensemble de la carte, il est évident que je mélange continuellement de nouveaux bâtiments (contemporains) avec des bâtiments plus anciens.



Outre une étable à vaches laitières aux accents futuristes, les "vieux" bâtiments de cette ferme suivent les lignes de ceux que l'on trouve plus communément dans le nord de l'Allemagne.

Cette ferme abrite la seule usine de biogaz (pour l'instant) de la carte, qui peut être achetée séparément de la ferme elle-même.

Vous y trouverez un silo d'un million de litres, de nombreuses places de parking, une aire de repos et un mécanicien.

DÉBUT DE CARRIÈRE ALTERNATIF

Si vous aimez le défi de partir de zéro dans votre carrière, il y a deux cabanes dans les bois qui pourraient vous convenir. Elles sont toutes deux situées dans la partie nord de la carte.

La "ferme" n° 1 ne dispose que d'un endroit pour passer la nuit.

La "ferme" n° 2 offre, en plus d'un espace de couchage, une petite cabane à outils et un petit lopin de terre.



Vous pouvez également commencer par le hangar du poulailler, au sud. Ici, le joueur devra se contenter de dormir dans son véhicule, mais il disposera d'un immense hangar pour ses machines et de très nombreuses poules pour lui tenir compagnie.



Caractéristiques de la cave :

- Il est possible de produire du vin blanc et du vin rouge.
- Le processus de production se déroule en deux étapes : Raisins + barriques en bois = vin en barriques, et Raisins + bouteilles = vin en bouteille.
- Les tonneaux peuvent être achetés au magasin ou produits dans la scierie, et les bouteilles vides sont achetées au magasin.
- La production de vin génère également des sous-produits qui peuvent être utilisés pour alimenter l'usine de biogaz (BGA).

Caractéristiques de la scierie :

-
- La scierie a des lignes de production différentes de celles par défaut. Elle produit du bois de chauffage pour les fours et les restaurants, des tonneaux et des planches de bois.

Il s'agit simplement d'éléments d'information qui ne sont pas directement compréhensibles en regardant la carte ou le PDA. J'ai jugé inutile de m'attarder sur des listes de déclencheurs et de fonctions que vous, comme les joueurs, pouvez facilement découvrir en explorant la carte.